

## REGULAMIN GRY

### „Gra o Kozłach, czyli kędzierzyńsko-kozielska wyprawa w nieznane”

*Gra jest częścią zadania „Młodzi kreatywni – interaktywni”  
dofinansowanego ze środków Narodowego Centrum Kultury w Programie Kultura w sieci*

*Celem zadania jest umożliwienie rozwoju zainteresowań kulturowych i czytelniczych wśród  
ludzi młodych poprzez korzystanie z nowych technologii.*

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna w Kędzierzynie-Koźlu zwana dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka przeprowadzona zostanie 02.10.2020 r. z okazji Premiery Gry
3. Gra skierowana jest do mieszkańców Kędzierzyna-Koźla od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
4. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
8. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
9. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
10. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

## § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Kędzierzynie-Koźlu. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Ireneuszem Majorem zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu, tzn. 30.11.2020 r.
7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. W dniu 02.10.2020 r. o godzinie 13.00 Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu jest Miejska Biblioteka Publiczna w Kędzierzynie-Koźlu, Rynek 3, 47-200 Kędzierzyn-Koźle
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 15.00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Około godziny 16.00 ogłoszone zostaną wyniki gry.

### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwsze pięć drużyn, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne: gry planszowe „Kolejka”.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana drużynom, które miały krótszy czas przejścia gry.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
4. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną grupę.
5. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Good Games.

### **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Miejskiej Bibliotece Publicznej, na stronie [www.mbpkk.pl](http://www.mbpkk.pl).
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

## Załącznik 1

### Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna.....  
w grze „Gra o Kozłach”

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry „Gra o Kozłach” i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki /  
mojego syna ..... w związku z udziałem  
w grze.

**Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa  
w grze.**

.....  
Podpis rodzica (opiekuna prawnego)

## KLAUZULA INFORMACYJNA ORAZ ZGODA NA PUBLIKACJĘ WIZERUNKU DZIECKA

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia Parlamentu i Rady (UE) nr 2016/679 o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. – RODO – (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) informuję, iż:

1. Administratorem danych osobowych dziecka jest Miejska Biblioteka Publiczna w Kędzierzynie-Koźlu.
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych - [iod@mbpkk.pl](mailto:iod@mbpkk.pl)
3. Dane osobowe dziecka przetwarzane będą w celu promocji czytelnictwa tj. statutowych działań Miejskiej Biblioteki Publicznej na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
4. Wizerunek dziecka zostanie opublikowany na stronie Miejskiej Biblioteki Publicznej (<http://mbpkk.pl>), może zostać opublikowany na Facebooku, Instagramie, Youtube oraz wyeksponowany w formie wystawy na terenie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Kędzierzynie-Koźlu.
5. Dane osobowe dziecka przechowywane będą przez okres 5 lat.
6. Posiada Pani/Pan prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody oraz prawo do przenoszenia danych.
7. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
8. Zgoda na publikację wizerunku dziecka jest dobrowolna, jednakże jej brak może skutkować odmową uczestnictwa w zajęciach promocyjnych czytelnictwa.

Jednocześnie zgodnie z art.6 ust.1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu promocji czytelnictwa.

Nazwa wydarzenia: Premiera gry pt. „Gra o Kozłach”

Imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego:.....

Data i podpis .....